**PHIẾU HỌC TẬP NHÓM 5**

**I. Thông tin chung**

1. Tên lớp: **2024IT6094003** Khóa: ĐH K18

2. Tên nhóm: **Nhóm 5**

Họ và tên thành viên trong nhóm:

Nguyễn Thị Tuyết Nhung(2023603641)

Triệu Kim Dung (2023601181)

Vũ Ngọc Hân (2023600411)

Vũ Thị Hồng Oanh (2023601723)

**II. Nội dung học tập**

1. Tên chủ đề: Tìm hiểu thuật toán Breadth-First Search và ứng dụng vào giải quyết trò chơi Sokoban

2. Hoạt động của sinh viên:

- Hoạt đông/Nội dung 1: Tổ chức thảo luận và phân chia nhiệm vụ cho các thành viên nhóm. Mục tiêu/chuẩn đầu ra: L4

- Hoạt đông/Nội dung 2: Viết biên bản họp nhóm, xây dựng kế hoạch hoạt động nhóm. Mục tiêu/chuẩn đầu ra: L4

- Hoạt đông/Nội dung 3: Tìm hiểu thuật toán BFS và trò chơi Sokoban. Mục tiêu/chuẩn đầu ra: L3

- Hoạt động/Nội dung 4: Thực hiện cài đặt thuật toán BFS để giải bài toán trò chơi sokoban với ngôn ngữ lập trình Python. Mục tiêu chuẩn đầu ra: L3

- Hoạt động/Nội dung 5: Viết báo cáo bài tập lớn bản Word. Mục tiêu chuẩn đầu ra: L3

3. Sản phẩm nghiên cứu: Báo cáo thực nghiệm tìm hiểu thuật toán Breadth-First Search và ứng dụng vào giải quyết trò chơi Sokoban

**III. Nhiệm vụ học tập**

1. Hoàn thành Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án theo đúng thời gian quy định (từ ngày 07/04/2025 đến ngày 11/06/2025)

2. Báo cáo sản phẩm nghiên cứu theo chủ đề được giao trước giảng viên và những sinh viên khác

**IV. Học liệu thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án**

1. Tài liệu học tập: Giáo trình trí tuệ nhân tạo trường Đại học Công Nghiệp Hà Nội, các tài liệu tìm kiếm trên mạng

2. Phương tiện, nguyên liệu thực hiện Tiểu luận, Bài tập lớn, Đồ án/Dự án (nếu có)